Product Backlog

**28.5 - 3.6**

* Hindernisse
* Schießen
* PowerUps(?)

**4.6 - 10.6**

* Richtiges Tileset zeichnen
* Map erstellen
* Sprites optimieren

**11.6 - 17.6**

* Gewinnbedinungen
* Endgegner

**18.6 - 2.7**

* Feinschliff
* HTML-Seite

\* Präsentation(PowerPoint)

ToDo:

(( SBP Objekt entfernen? ))

* Endgegner

Mechanik

Sprite

* Hintergrundmusik!
* Bohnenkollision
* Nach vollendung Sachen in die Touch und Gamepad übernehmen!

Nice to have!

Unsichbare Räume

Lightmap

Emotes